

Proč je pro obec důležité, aby se zde lidé přihlásili k trvalému pobytu

Málokdo z občanů si uvědomuje, že v České republice je hlavní finanční příjem měst a obcí ze státního rozpočtu závislý od počtu trvale přihlášených obyvatel.

Každý nový obyvatel s trvalým pobytem přináší obci konkrétní finanční prostředky z rozpočtového určení daní, které můžeme zpětně investovat do rozvoje, poplatky za odpad se platí také v místě trvalého pobytu atd. Chceme být obcí, kde lidé nejen bydlí, ale chtějí zde i zůstat a vychovávat své děti.

K trvalému pobytu v Holubicích je přihlášeno k dnešnímu dni 1 951 občanů, ale žije zde cca 2 400 lidí, což je pětina nepřihlášených z celkového počtu obyvatel! Cílem je získat tuto skupinu k přihlášení, protože u nás již žijí, pracují, vlastní nemovitost, platí nájem, využívají veškeré služby, ale trvalý pobyt mají hlášený jinde. Obci tudíž žádné finanční prostředky do rozpočtu nepřinášejí.

Pro ilustraci, za každého trvale přihlášeného občana dostane obec ze státního rozpočtu kolem 20 tisíc korun ročně. Kdyby se přihlásilo těch 450 lidí, o kterých jsem psala v úvodu, tak je příjem do rozpočtu o 9 milionů korun vyšší. A to by klidně pro nás mohlo znamenat třeba roční splátku za úvěr na novou školu. A všichni, kdo tu bydlí, chtějí školku a školu, pěknou kavárnu, čistou obec, výsadbu zeleně, rychle ošetřené silnice při kalamitě a další věci, které bez finančních prostředků plynoucích z rozpočtového určení daní na občana prostě nezaplatíme.

Obec v loňském roce dostavěla mateřskou školku, potřebuje postavit novou dvoustupňovou školu, multifunkční sportoviště, kulturní středisko a přichází o miliony korun ročně, byť kulturu, veřejný prostor, sport, ale i například svoz komunálního odpadu využívají všichni bez rozdílu.

Proto žádáme obyvatele Holubic bez trvalého pobytu, přihlaste se prosím, pomůžete tak obci se zvelebit, rozvíjet a nabídnout nám všem do budoucna vyšší kvalitu života.

**Sledujte prosím web www.holubice.cz
a Fb Obec Holubice, děkujeme.**

Ilona Marinčová, místostarostka